

**NUEVA  
CARRERA** 100%

**VIRTUAL**



# DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

**TÍTULO:** Profesional Técnico en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

**GRADO:** Bachiller Técnico en Diseño y Desarrollo de Videojuegos



**DURACIÓN:**  
2 AÑOS



**TECNOLOGÍA  
COMO NÚCLEO**



**CALIDAD ACADÉMICA  
DE PRIMER NIVEL**



## ¿POR QUÉ ESTUDIAR DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS?



Definirás el proceso creativo del diseño y programación de videojuegos desde su aspecto lógico, funcional y estético.



Tendrás posibilidades para desarrollarte profesionalmente en estudios de animación y videojuegos, empresas de desarrollo de juegos y agencias digitales.



Crearás experiencias interactivas entre personajes y entornos virtuales, fusionando creatividad, arte y tecnología.

## ¿POR QUÉ EN CIBERTEC?



Más de 40 años de prestigio y calidad académica.



Docentes especialistas en sus rubros y certificados en enseñanza virtual.



Programas y herramientas especializadas como ZBrush, Maya, Blender y Unity.



Obtén 3 certificaciones modulares y 6 de empleabilidad para potenciar tu perfil profesional.



Clases Espejo con la Universidad Feevale de Brasil.



## MALLA CURRICULAR\*

 **6 CICLOS**  
 **2 AÑOS**

# 01

Fundamentos de Diseño y Programación de Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Dibujo, Composición y Color I
- Introducción al Diseño y Desarrollo de Videojuegos
- Fundamentos de Programación para Videojuegos
- Geometría y Gráfica para Videojuegos
- Historia y Análisis de Videojuegos

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Desarrollo Habilidades Profesionales I

# 02

Diseño de Personajes y Animación para Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Dibujo, Composición y Color II
- Animación para Videojuegos I
- Diseño de Personajes para Videojuegos
- Programación en Motores de Videojuegos I
- Semiótica de la Imagen y Movimiento

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Desarrollo Habilidades Profesionales II

### EXPERIENCIAS FORMATIVAS

- Experiencia Formativa en Situación Real de Trabajo I



FINALIZANDO EL CICLO 1 Y 2 OBTENDRÁS LA CERTIFICACIÓN MODULAR DE:

**CONCEPTUALIZACIÓN Y PREPRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS**

\*Mallas sujetas a cambios y reestructuraciones

\*\*Certificaciones de Empleabilidad: Al finalizar cada ciclo, accederás a una certificación sin costo adicional, siempre que cumplas con los requisitos académicos establecidos.

## MALLA CURRICULAR\*

🕒 **6 CICLOS**  
📅 **2 AÑOS**

# 03

Narrativa,  
Modelado y  
Desarrollo  
Visual para  
Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Animación para Videojuegos II
- Modelado para Videojuegos I
- Fotografía y Realización Audiovisual
- Programación en Motores de Videojuegos II
- Narrativa Interactiva y Guión

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Desarrollo Habilidades Profesionales III

### EXPERIENCIAS FORMATIVAS

- Experiencia Formativa en Situación Real de Trabajo II

# 04

Diseño de  
Experiencia y  
Producción 2D  
de  
Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Animación para Videojuegos III
- Modelado para Videojuegos II
- Programación Avanzada de Videojuegos
- Prototipado y UX para Videojuegos
- Monetización y Marketing de Videojuegos

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Desarrollo Habilidades Profesionales IV

### EXPERIENCIAS FORMATIVAS

- Experiencia Formativa en Situación Real de Trabajo III



FINALIZANDO EL CICLO 3 Y 4 OBTENDRÁS  
LA CERTIFICACIÓN MODULAR DE:

**DISEÑO TÉCNICO Y PROTOTIPADO  
DE VIDEOJUEGOS INTERACTIVOS**

\*Mallas sujetas a cambios y reestructuraciones

\*\*Certificaciones de Empleabilidad: Al finalizar cada ciclo, accederás a una certificación sin costo adicional, siempre que cumplas con los requisitos académicos establecidos.

## MALLA CURRICULAR\*

 **6 CICLOS**  
 **2 AÑOS**

# 05

Producción  
Multiplataforma  
y Desarrollo 3D  
para  
Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Animación para Videojuegos IV
- Proyecto Final de Videojuegos I
- Desarrollo Multiplataforma y Multiplayer
- Sonido y Post Producción
- Producción y Gestión de Proyectos de Videojuegos

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Innovación y Emprendimiento

### EXPERIENCIAS FORMATIVAS

- Experiencia Formativa en Situación Real de Trabajo IV

# 06

Especialización  
y Post  
Producción de  
Videojuegos\*\*

LÍNEA DE ESPECIALIZACIÓN

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Taller Integral de Arte Digital
- Proyecto Final de Videojuegos II
- Desarrollo de Herramientas para Videojuegos
- Portafolio Creativo
- Aspectos Legales y Propiedad Intelectual

### COMPETENCIAS PARA LA EMPLEABILIDAD

- Plan de Negocios

### EXPERIENCIAS FORMATIVAS

- Experiencia Formativa en Situación Real de Trabajo V



FINALIZANDO EL CICLO 5 Y 6 OBTENDRÁS  
LA CERTIFICACIÓN MODULAR DE:

**PRODUCCIÓN Y DESARROLLO  
MULTIPLATAFORMA DE  
VIDEOJUEGOS**

\*Mallas sujetas a cambios y reestructuraciones

\*\*Certificaciones de Empleabilidad: Al finalizar cada ciclo, accederás a una certificación sin costo adicional, siempre que cumplas con los requisitos académicos establecidos.