

Malla Curricular*

🕒 6 ciclos**

Certificación Modular		Dibujo Técnico y Fundamentos de Diseño		Presentación de Proyectos y Tecnología de Interiores		Desarrollo de Proyectos de Interiores	
E S P E C I A L I Z A C I Ó N	ESPECIALIDAD DE DISEÑO DE INTERIORES Y PROCESOS CONSTRUCTIVOS	/ Primer ciclo	/ Segundo ciclo	/ Tercer ciclo	/ Cuarto ciclo	/ Quinto ciclo	/ Sexto ciclo
		* Taller de Diseño de Interiores I (Espacio interior residencial) * Teoría de Materiales y Maquetismo (Materiales aplicados al Diseño Interior/ Construcción de maquetas a escala)	* Taller de Diseño de Interiores II (Diseño Interior de vivienda / 3D) * Ergonomía (Comodidad y confort en los muebles y espacios)	* Taller de Diseño de Interiores III (Valores de la marca en espacios corporativos / 3D) * Diseño de Mobiliario I (Referentes, estilos y procesos de dimensión de muebles y objetos / 3D) * Procesos Constructivos I (Características y procesos de instalación de materiales y acabados)	* Taller de Diseño de Interiores IV (Diseño interior de restaurantes, bares y afines / 3D) * Diseño de Mobiliario II (Diseño y construcción de muebles y complementos decorativos 3D) * Procesos Constructivos II (Características y procesos de instalación de luminarias y accesorios eléctricos)	* Taller de Diseño de Interiores V (Diseño interior de Hoteles, EcoDesign) * Diseño Comercial I (Escaparatismo Visual Merchandising / 3D) * Instalaciones, Acondicionamiento y Domótica (Nuevas tecnologías en el Diseño Interior)	* Taller Integral y Gestión del Diseño (Proyecto Emprendedor de Diseño) * Diseño Comercial II (StorePlanning / Visual Merchandising / 3D) * Dirección de Obras (Gestión de Proyectos de Diseño Interior)
		* Dibujo Técnico I (Dibujo básico de planos)	* Dibujo Técnico II (Dibujo avanzado de planos con detalles de acabados) * Computación Aplicada al Diseño I (Planos 2D / Autocad)	* Apuntes y Perspectivas I (Representación gráfica y perspectivas de objetos y espacio interior) * Computación Aplicada al Diseño II (Planos 2D y modelado 3D / Autocad / Revit / 3DS Max)	* Apuntes y Perspectivas II (Representación gráfica y perspectivas de objetos / espacio interior a color) * Computación Aplicada al Diseño III (Renders en 3D/3DS Max)	* Aspectos Legales y De Propiedad Intelectual (Propiedad intelectual, registro y patentes) * Computación Aplicada al Diseño IV (Renders y recorridos virtuales en 3D, Autocad, 3DS Max, Photoshop, Lumion)	* Portafolio Creativo (Marca Personal en medios impresos, digitales y redes sociales / Suite CC Adobe) * Luminotecnia (Fundamentos de la iluminación y cálculo luminotécnico, Autocad, 3DS Max, Photoshop, Dialux)
		* Fundamentos Visuales I (Fundamentos del Diseño, Leyes básicas de la Gestalt) * Historia del Arte y Diseño Contemporáneo (Evolución del Arte e Influencia en el Diseño)	* Fundamentos Visuales II (Ley de la Gestalt / Teoría del Color)				
EMPLEABILIDAD	Profesionalismo, emprendimiento y responsabilidad social	* Desarrollo de habilidades profesionales I	* Desarrollo de habilidades profesionales II	* Desarrollo de habilidades profesionales III	* Desarrollo de habilidades profesionales IV	* Innovación y emprendimiento	* Plan de Negocios
	Experiencias formativas		* EFSRT I	* EFSRT II	* EFSRT III	* EFSRT IV	* EFSRT V

*Mallas sujetas a cambios y reestructuraciones. **El estudiante puede elegir llevar su carrera en 2 periodos por año o en 3 periodos por año.